**Methods**

Method adalah suatu fungsi yang akan di lakukan ketika user malakukang sesuatu. Method di python di bagi menjadi 2. Yang pertama adalah dengan client ( interaktif ) dan dengan object ( interaksi antar object ). Berikut contoh method sederhana yang saya buat :

class Hero:  *# templet*

*# class variabel*

    jumlah\_hero = 0

    def \_\_init\_\_(self, inputName, inputHealth, inputPower, inputArmor):

*# instance variables*

*self*.name = inputName

*self*.health = inputHealth

*self*.power = inputPower

*self*.armor = inputArmor

        Hero.jumlah\_hero += 1

        print(f"membuat hero dengan nama {inputName}")

*# void function ( method tanpa return )*

    def siapa(self):

        print(f"Namaku adalah {*self*.name}")

*# method dengan argument*

    def healthUp(self, up):

*self*.health += up

*# method dengan return*

    def getHealth(self):

        return *self*.health

hero1 = Hero("snipper", 100, 10, 5)

hero2 = Hero("mario bros", 90, 5, 10)

print(hero1.\_\_dict\_\_)

print(hero2.\_\_dict\_\_)

hero1.siapa()

hero1.healthUp(10)

print(hero1.getHealth())